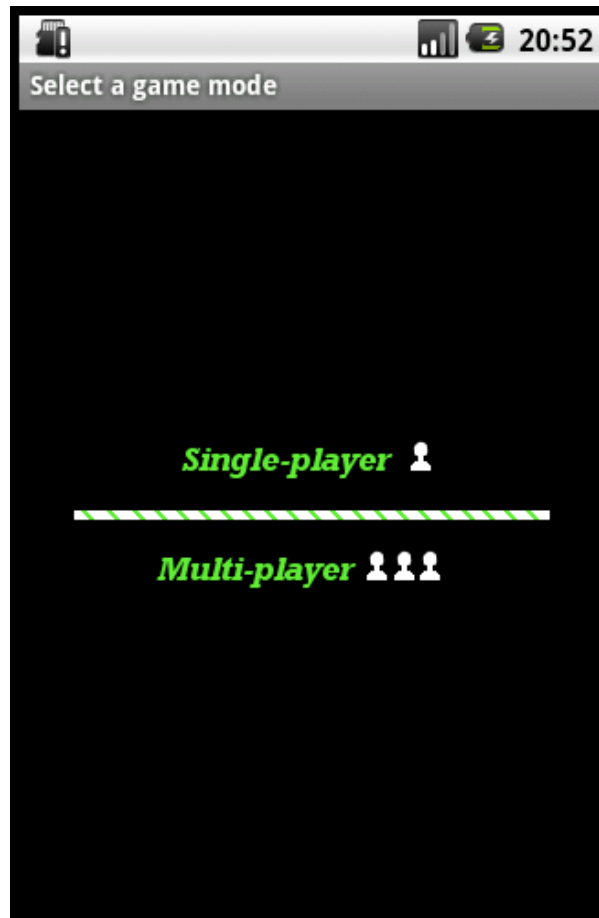


# LearnTV

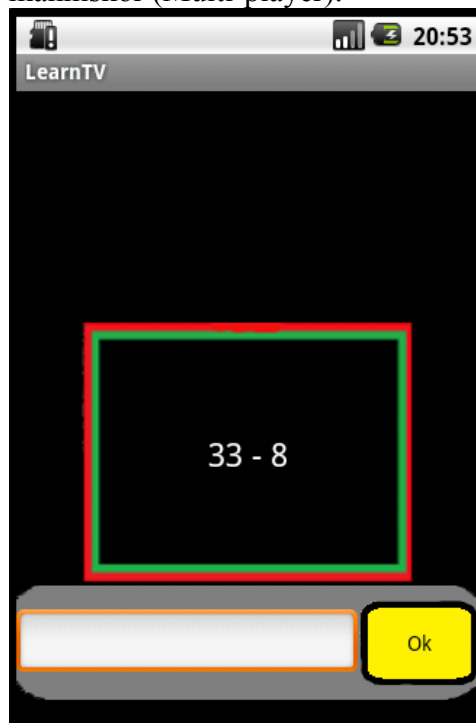
LearnTV är ett program där en användare kan tävla mot sig själv eller mot andra i matematik.



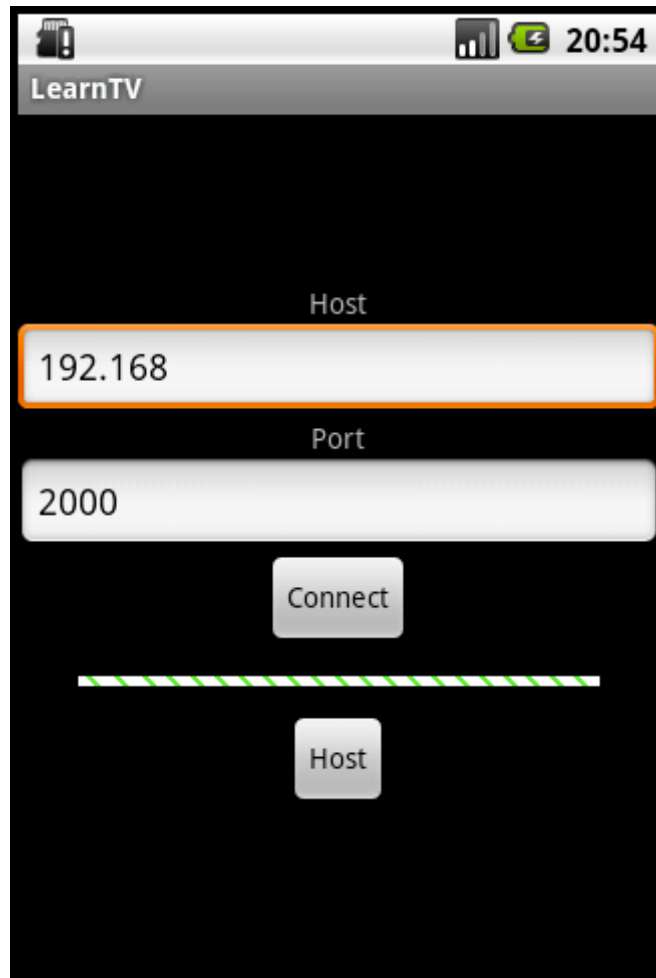
Det första användaren ser är en startskärm där en logga visas och en startknapp dyker upp. Startknappen blinkar ibland för att uppmärksamma användaren att det är sättet att gå vidare i applikationen.



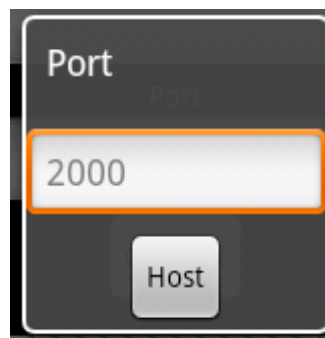
På ”select mode” skärmen väljer användaren vilket spelläge man vill spela. Mot applikationen (Single-player) eller mot andra människor (Multi-player).



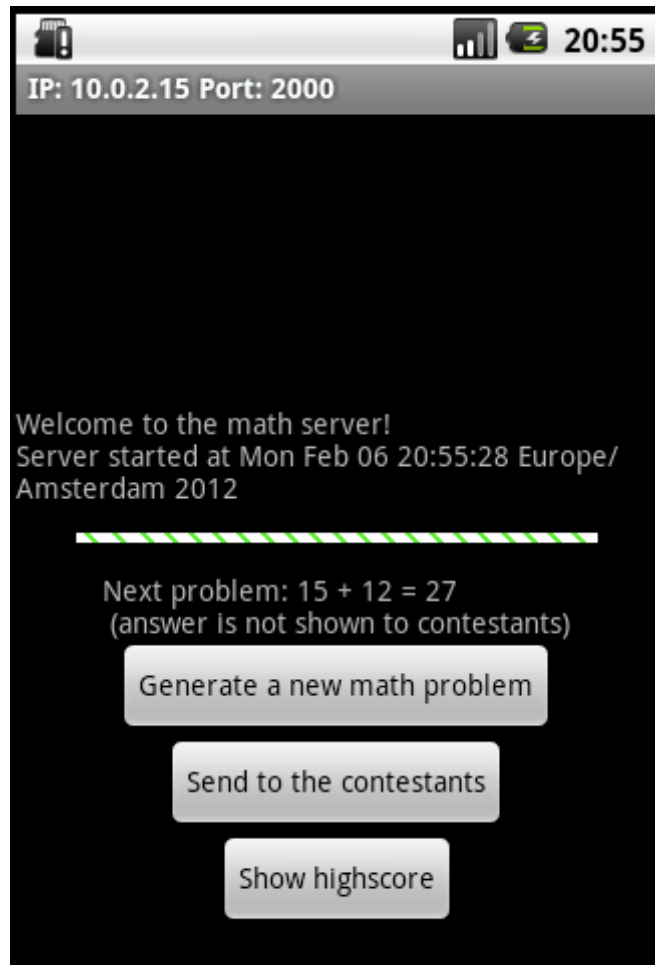
Detta är vad användaren får se när man kör single-player. På bilden syns inte poängräknaren som håller koll på hur många poäng användaren lyckats få.



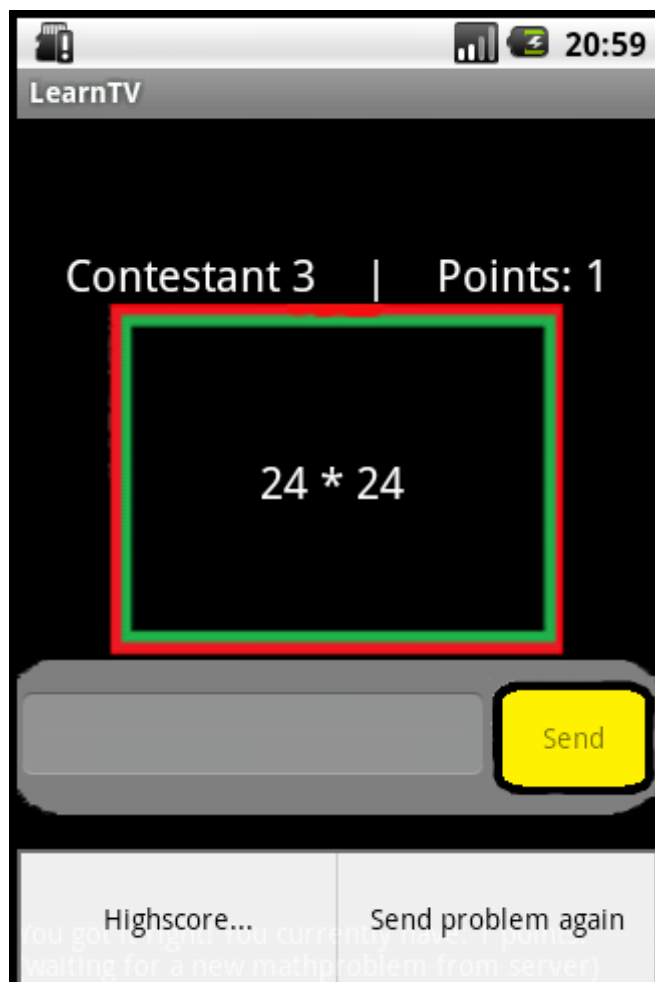
Till denna skärm kommer användaren om de väljer multi-player. Här kan användaren antingen fylla i information för att koppla till en host eller trycka på host och använda sin egen telefon (eller dyl.) för att agera server.



Denna pop-up dyker upp när man tryckt på Host knappen. Här skrivs ett nummer för porten in (om inget skrivs så används default värdet (2000)).



Efter att användaren valt port så visas hostskrämen. På denna skärm visas meddelanden angående klienter upp. Det finns även tre knappar som hosten kan använda för att antingen slumpa fram ett nytt tal (Generate a new math problem), skicka mattetalet till klienterna (Send to the contestants) eller skriva ut & skicka en highscore lista (Show highscore) där klienter rangordnas baserat på antal poäng.



Denna skärm ser användare om de lyckats koppla till en host. Här finns information om klientnummer på servern samt hur många poäng man för tillfället har.

I rutan syns det aktuella talet, under detta ligger ett inmatningsfält samt en "Send" knapp. Både fält och knapp är avstängda efter att man skickat sitt svar och blir användbara när servern skickar ut ett tal igen.

På bilden syns även en meny (som fås upp med menyknappen på smartphones) där användaren kan visa highscore (se bilden nedan) och ett alternativ för att be hosten skicka mattetalet igen (kan behövas vid väldigt ovanliga tillfällen).

Vad som knappt syns är de servermeddelanden som skrivs ut under menyn (dessa syns utmärkt när menyn inte är uppe).

